

Miguel Ríos Gutiérrez

Co-Founder & Hands-on CTO | Full-Stack (Backend Specialist) | DevOps

miguelriu.dev@gmail.com | miguelriu.dev | linkedin.com/in/miguel-rios-gutierrez | github.com/MiguelriuDev | Jaén, España

PERFIL

Desarrollador Full-Stack especializado en Backend y Hands-on CTO en Camarai. Diseño y construyo sistemas seguros y escalables, de la base de datos al despliegue en la nube. Trabajo con Spec-Driven Development (SDD), TDD, DDD y BDD, automatización (n8n) e IA personalizada (Prompt Engineering). Abierto a ofertas de empleo y a proyectos.

TECNOLOGÍAS

Backend: Java (Spring Boot), Python (FastAPI), C# (.NET), Convex Dev, Node.js

Frontend: React, Vue, JavaScript, TypeScript

Mobile: Kotlin, Flutter, Hotwire Native

DevOps / DB: Docker, Cloudflare, AWS, Kubernetes, CI/CD, MySQL, PostgreSQL, MongoDB

Metodologías: Spec-Driven Development (SDD), TDD, DDD, BDD

EXPERIENCIA

Co-Founder & Java + Angular Developer

UNICORN TAMER | Abril 2026 - Actualidad

Co-Founder & Security Full-Stack Architect

WhatAuth / España - En remoto | Abril 2026 - Actualidad

Co-Founder & Hands-on CTO

Camarai / España - En remoto | Agosto 2026 - Actualidad

- Responsable principal de toda la arquitectura backend y la gestión integral de la base de datos.
- Desarrollo y mantenimiento de la infraestructura de datos y automatizaciones, garantizando rendimiento y escalabilidad.
- Implementación de correcciones y ajustes en el frontend para asegurar la integración perfecta y mejorar la experiencia de usuario.
- Gestión de infraestructura y despliegues como DevOps utilizando AWS y Kubernetes.

Co-Founder & Full-Stack Developer (Backend Specialist)

Camarai / España - En remoto | Octubre 2025 - Agosto 2026 (11 meses)

- Co-responsable del desarrollo de interfaces intuitivas y eficientes centradas en la experiencia de usuario.
- Responsable y encargado de la implementación de KPIs de fácil gestión y del desarrollo backend con Convex Dev, integrando automatizaciones mediante n8n bajo sólidas estrategias de seguridad y escalabilidad.
- Implementación de IA personalizada y diseño de ingeniería de prompts (Prompt Engineering) para optimizar procesos y mejorar la interacción del sistema.

Junior Full Stack Developer

Camarai / España - En remoto | Julio 2025 - Octubre 2025 (4 meses)

- Implementación de APIs RESTful conectando frontend con backend y bases de datos
- Construcción de interfaces modernas y escalables con React
- Uso de N8N para automatizar procesos del backend aplicando capa adicional de seguridad
- Colaboración en el diseño UI/UX, asegurando experiencias intuitivas, funcionales y atractivas

Estudiante en Prácticas - Junior Full Stack Developer

Leandro Martín Melgar / Ronda, Málaga | Marzo 2025 - Junio 2025 (4 meses)

- Desarrollo completo de varios proyectos, desde diseño inicial hasta puesta en producción
- Adaptación rápida a lenguajes y frameworks utilizados por la empresa
- Pionero en implementar componentes de comunicación bidireccional entre JavaScript y Android usando Hotwire Native
- Desarrollo de soluciones innovadoras mejorando integración web-móvil, facilitando mantenimiento y escalabilidad
- Implementación de interfaz útil e intuitiva con TailwindCSS

TFG (Proyecto Integrado) - Junior Full Stack Developer

IES Jándula / Andújar | Febrero 2025 - Junio 2025 (5 meses) - Proyecto Final de Grado Superior

- Base de Datos: Diseño y creación de la base de datos utilizando MySQL
- Backend: Implementación de modelos y consultas personalizadas con Java (Spring Data JPA). Creación de API RESTful con Spring Security para una capa de seguridad, manejando roles de usuario y tokens JWT
- Microservicios: Integración y despliegue del microservicio en Reaktor (Servicio Principal)
- Frontend: Desarrollo con Vue.js e Ionic. Implementación de librerías para mejorar la seguridad web. Optimización de las llamadas al backend para reducir el tiempo de respuesta y aumentar la escalabilidad

OTRAS EXPERIENCIAS

Peón - Ayudante de Hincado - Hincado Directo / España | Junio 2024 - Septiembre 2024 (4 meses) - Presencial

Estudiante en Prácticas - Técnico de reparación de equipos informáticos - Bumper Informática / Andújar | Marzo 2022 - Junio 2022 (4 meses) - Presencial

Estudiante en Prácticas - Técnico de reparación, soluciones y soporte de equipos informáticos - Mossaic Studio / Andújar | Marzo 2022 - Junio 2022 (4 meses) - Presencial

Técnico auxiliar en reparación y soporte - Dynos / Andújar | Marzo 2019 - Junio 2019 (4 meses) - Presencial

EDUCACIÓN

Programación para soluciones IoT y Smart City en entornos 5G

Jaén & Vodafone | 2026 | Especialización en IoT y Smart Cities

CFGS - Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Andújar & IES JÁNDULA | 2025 | Desarrollo de Software

CFGM - Sistemas Microinformáticos y Redes

Andújar & SAFA | 2022 | Técnico Informático

CFGB - Informática y Comunicaciones

Andújar & IES JÁNDULA | 2020 | Auxiliar de Montaje y Mantenimiento de Sistemas Microinformáticos

IDIOMAS

Español (nativo) · Inglés (B1)